**СКАЗКИ**

**Дидактическая игра «СОБЕРИ КАРТИНКУ»**

**ИГРА ДЛЯ ДЕТЕЙ 3 – 7 лет**

Игра знакомит с сюжетами русских народных сказок, развивает активную речь, память, внимание, воображение, учить составлять рассказ по картинкам.

**МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ**

* В игре участвуют 1 – 2 человека.
* С младшими детьми игру проводит взрослый ведущий, старшие после объяснения правил могут играть самостоятельно.
* Перед игрой познакомьте детей с сюжетами следующих сказок:

Колобок, Курочка ряба, Репка, Три медведя, Заюшкина избушка,

По щучьему велению, Сказка о рыбаке и рыбке, Царевна лягушка, Гуси

– лебеди…

Справляется с зданием. Помогите ему, если возникло затруднение.

Продолжительность игры зависит от заинтересованности ребёнка (10

– 15 мин.).

**ЗНАКОМИМСЯ СО СКАЗКАМИ**

**ЦЕЛЬ ИГРЫ: Познакомить** детей с известными русскими народными

сказками.

**ХОД ИГРЫ:** Взрослый – ведущий рассказывает или читает любую из использованных в игре сказок. Дети стараются запомнить сюжет. Затем ведущий раскладывает на столе все игровые карточки изображением вверх и просит найти две картинки, относящиеся к сюжету услышанной сказки.

Когда дети познакомятся с сюжетами всех сказок, можно переходить к следующей игре.

**НАЗОВИ СКАЗКУ**

**ЦЕЛЬ ИГРЫ: Научить** детей угадывать и называть сказки по картинкам.

**ХОД ИГРЫ:** Ведущий перемешивает все карточки и раскладывает их на игровой поверхности изображением вверх.

Игроки по очереди берут по одной картинке и называют сказку, к которой она относится. Если ответ правильный, игрок оставляет карточку себе. Выигрывает тот, у кого в конце игры окажется больше всего карточек.

**СОБЕРИ СКАЗКУ**

**ЦЕЛЬ ИГРЫ:** Научить детей находить героев одной сказки.

**ХОД ИГРЫ:** Ведущий кладёт карточки изображением вниз, перемешивает и поровну раздаёт игрокам. Участники переворачивают свои карточки и ищут подходящие друг другу пары карточек, на которых нарисованы герои одной сказки. При этом дети рассказывают, что изображено на их карточках, и называют сказку. Если игрокам не хватает карточек, они переворачивают свою «лишнюю» карточку и меняют её на «лишнюю» карточку соседа слева.

Игра заканчивается, когда все игроки соберут полный комплект своих карточек.

**РАССКАЖИ СКАЗКУ**

**ЦЕЛЬ ИГРЫ:** Научить ребёнка подбирать карточки, относящиеся к одной сказке, и рассказывать ее сюжет.

**ХОД ИГРЫ:** Ведущий просит каждого игрока выбрать сказку, которую он будет рассказывать. Затем он перемешивает все игровые карточки и предлагает игрокам найти героев своей сказки. Тот, кто быстрее всех находит нужные карточки, первым начинает рассказ.



































